DA CLOUD ÀS APPS – AS DINÂMICAS ATIVAS DE MOTIVAÇÃO E INCLUSÃO NA SALA DE AULA

TUTORIAL QUIZIZZ

É uma ferramenta simples de elaboração de questionários que podem ser usados para fazer avaliação na forma de escolha múltipla ou verdadeiro/ falso, mas que também pode ser usada para receber feedback das aprendizagens dos alunos, em tempo real, em sala de aula ou como trabalho de casa.

É uma plataforma em que os alunos utilizam o seu dispositivo móvel para aceder às perguntas e para as responder, sendo de imediato informado se acertou ou não nas respostas.

Para começar a usar o Quizizz basta haver na sala de aula:

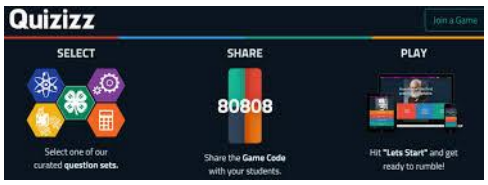
• um computador e dispositivos móveis com ligação à internet;

• um projetor;

• uma conta no Quizizz criada pelo professor.

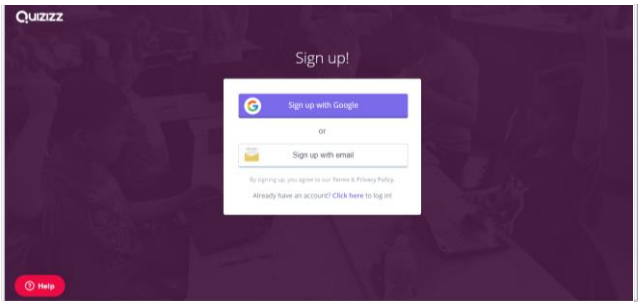
1. CRIAR UMA CONTA NO QUIZIZZ:

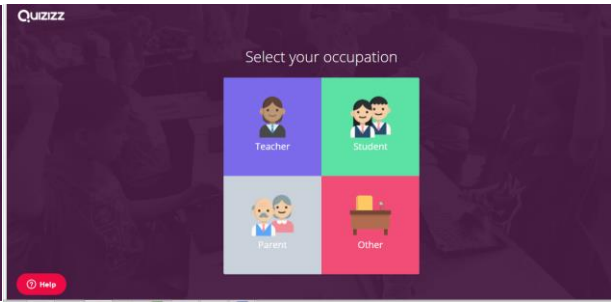
A conta é necessária para ter acesso a qualquer funcionalidade do sistema nomeadamente criar um novo Quiz ou utilizar os "Publics Quizzes" existentes on-line.



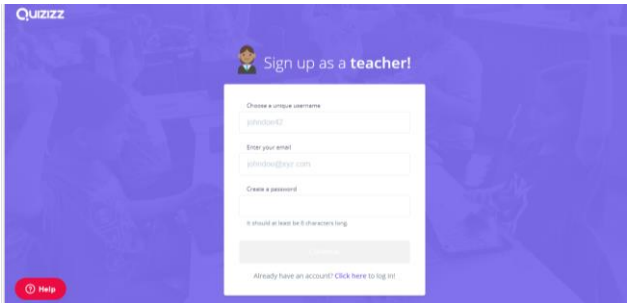
• Aceder em https://quizizz.com/; clicar em Sign Up!

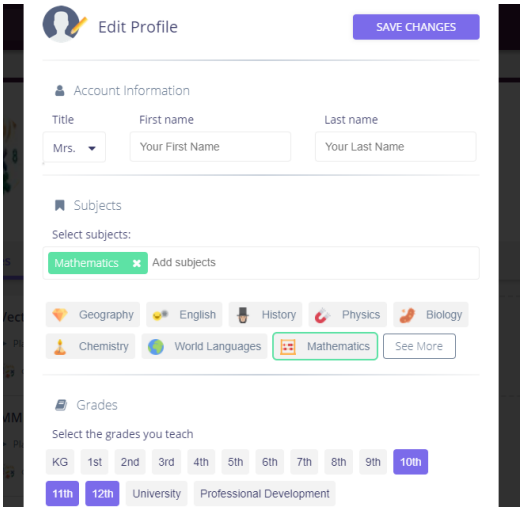
• Criar uma conta: Inscreva-se no Google ou inscreva-se com e-mail





- Preencher os campos solicitados e clicar em GO:

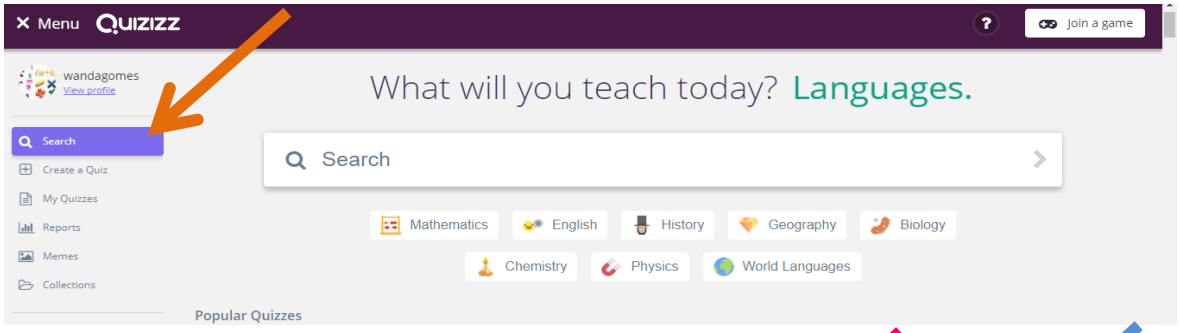


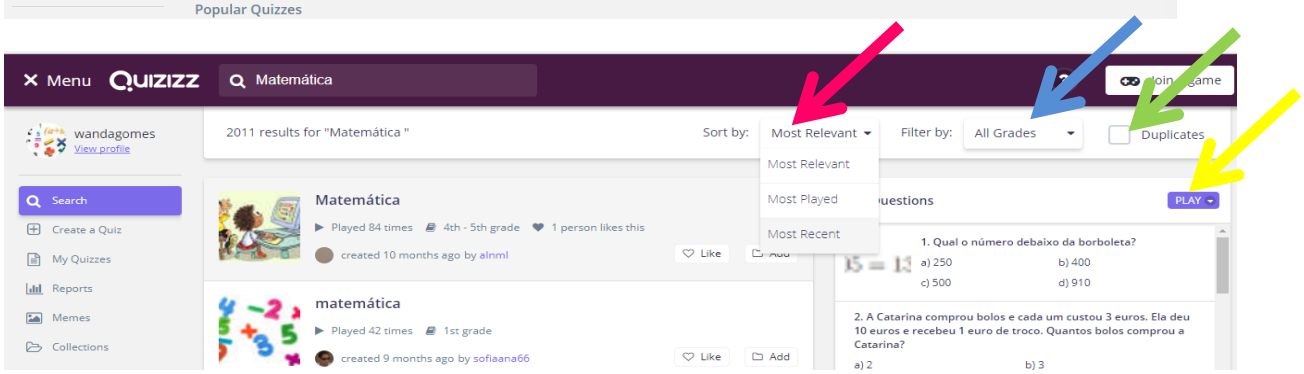


Depois do registo pode começar a criar os seus próprios quizzes ou procurar quizzes já criados (seta laranja)

2. EXPLORAR O PAINEL:

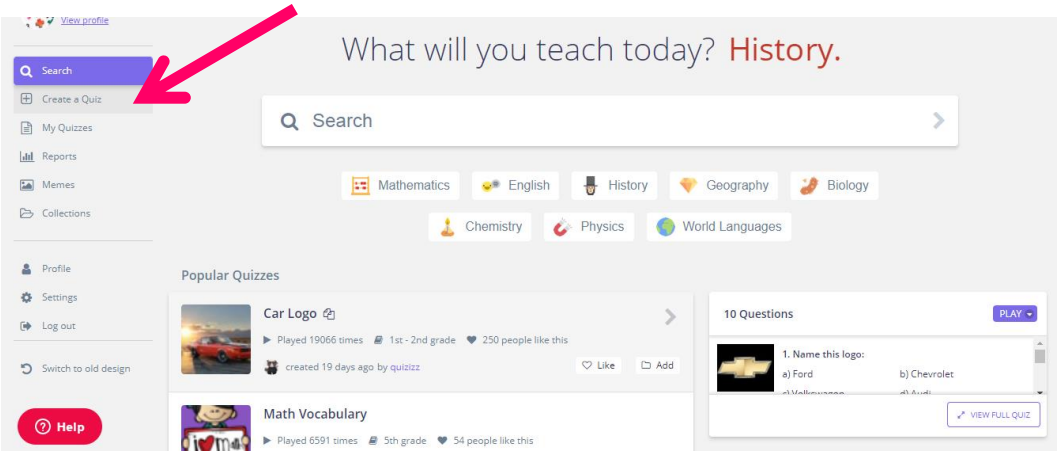
No campo Search pode escolher-se um Quiz público/ Popular Quizizzes por disciplina, por tema de uma disciplina ou ainda procurar usando uma palavra chave. Escolhido o assunto, pode fazer-se a seleção escolhendo os mais recentes, os mais jogados ou os mais relevantes (seta rosa). Fazer Play (seta amarela) para jogar o selecionado, tal como está feito, ou Duplicate (seta verde) para o incluir nas nossas coleções (com ou sem alterações). Também se pode escolher por nível escolar (seta azul)





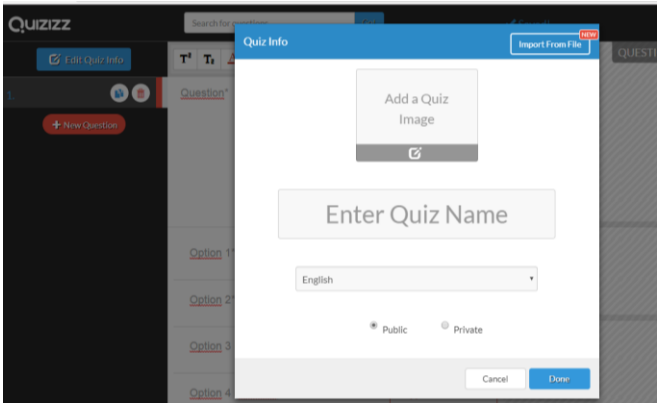
3. **CRIAR UM TESTE:**

Na barra à esquerda selecionar Create a Quiz.

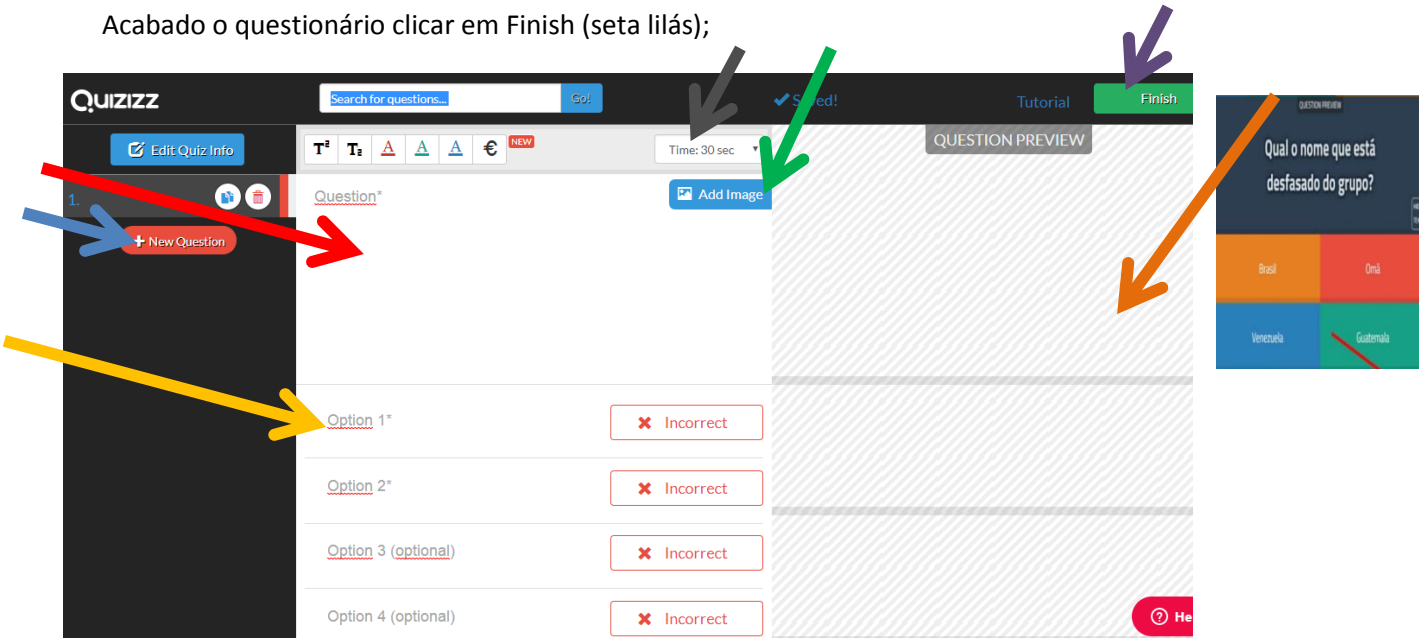


Surge um painel para identificar os elementos relativos ao questionário: Nome , o idioma em que será formulado e se será público ou privado. Pode ainda adicionar-se uma imagem sugestiva do conteúdo (por exemplo, escolhida do arquivo de imagens do computador).

Quando preenchido clicar em Done



Começar o questionário: escrever a pergunta (seta vermelha) e as respostas (seta amarela). Selecionar a resposta correta que será identificada com a cor verde e o tempo máximo para a sua resolução (seta cinzenta). Pode adicionar-se uma imagem (seta verde) escolhida do computador ou com o URL. Á medida que vai sendo construída a pergunta vai surgindo do lado direito do ecrã o aspeto que ela terá ao ser apresentada aos alunos (seta laranja). Acabada uma questão clicar em +New Question (seta azul) . Acabado o questionário clicar em Finish (seta lilás);



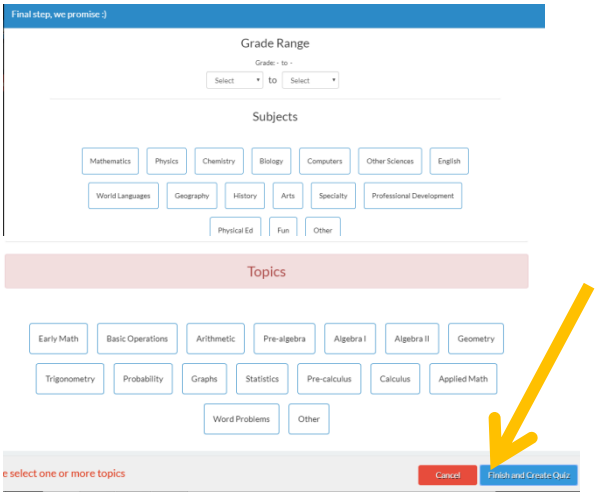
Nota: O preenchimento das opções 3 e 4 não se faz quando as questões são de verdadeiro ou falso.

Preencher as indicações finais sobre o nível a que se destina, a disciplina e o tópico. Clicar em Finish and Create Quiz.

O Quiz está pronto a ser jogado, basta clicar em Play.

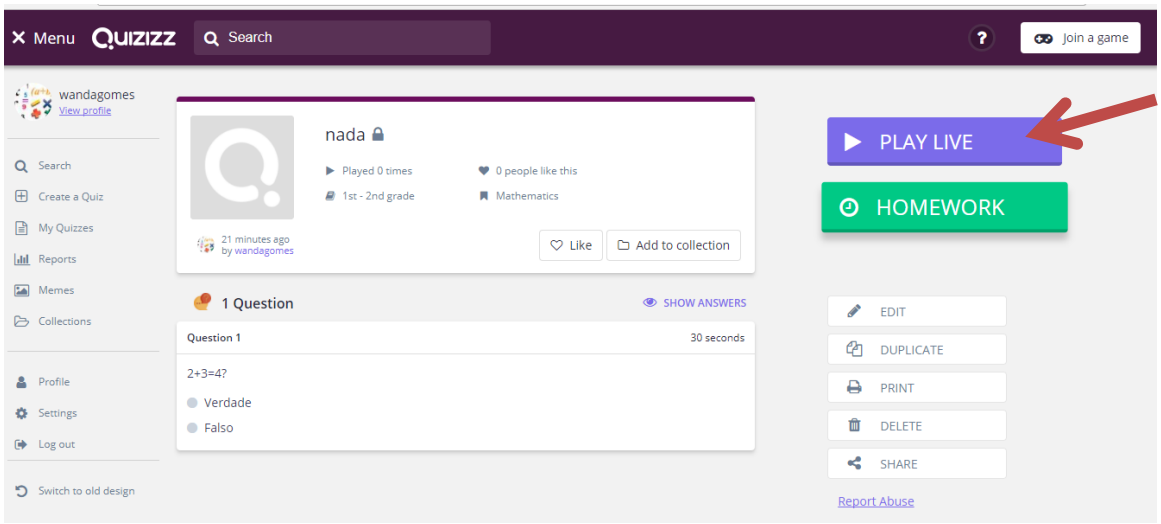
Para jogar podemos recorrer aos Quizzes que já criamos ou

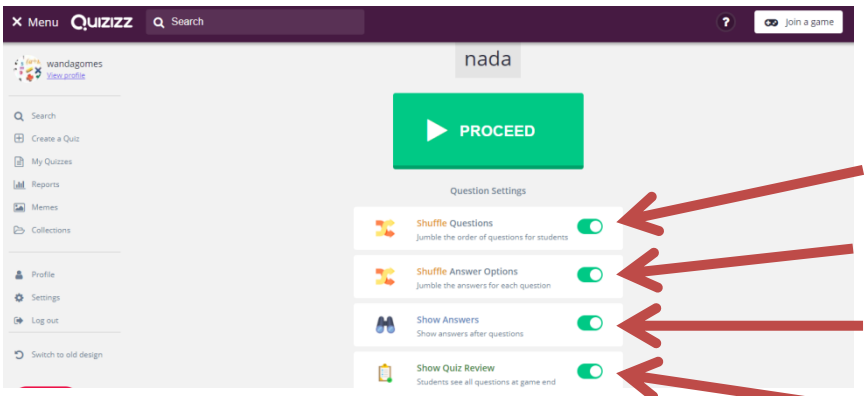
escolher um Quiz público.

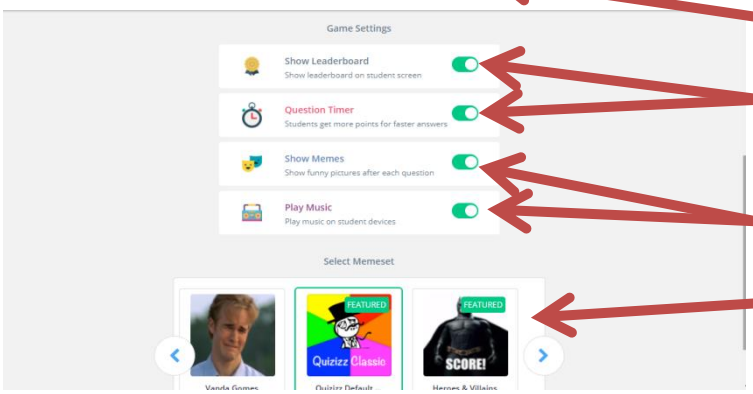


Escolhido o Quiz ainda é possível selecionar a sua aplicação em aula ou como TPC.

Para fazer em aula escolher PLAY LIVE







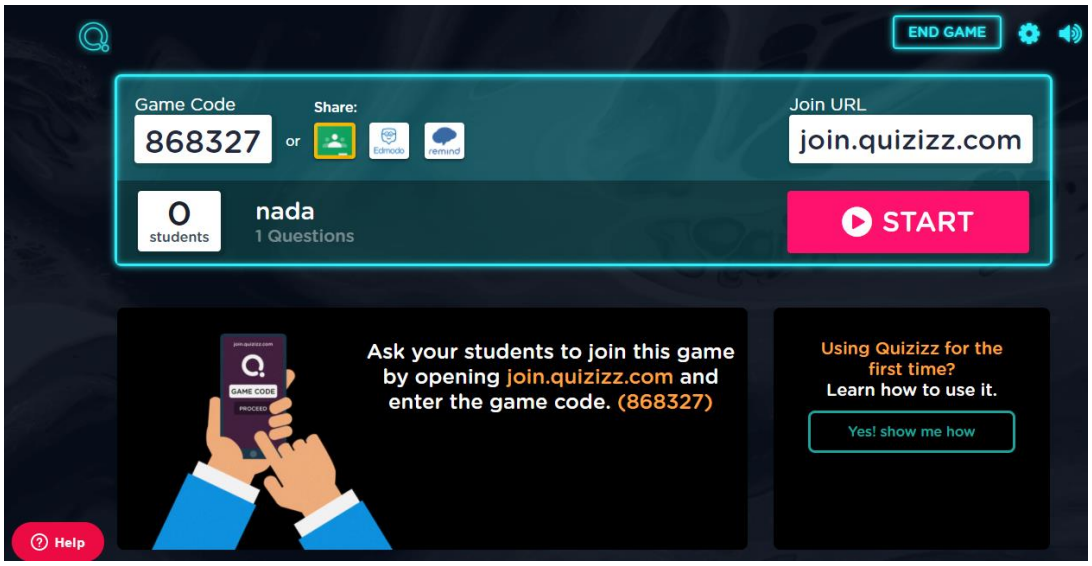
Selecionar se:

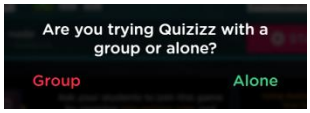
- as questões vão aparecer de forma aleatória;
- as opções são distribuidas de forma aleatória;
- se se mostram as respostas certas no final de cada questão respondida;
- se o aluno vê a sua prova após a ter concluído;
- se durante o Quiz se mostra o quadro do tempo e a quantidade de respostas já respondidas pela turma;
- se existe música e memes durante o Quiz.

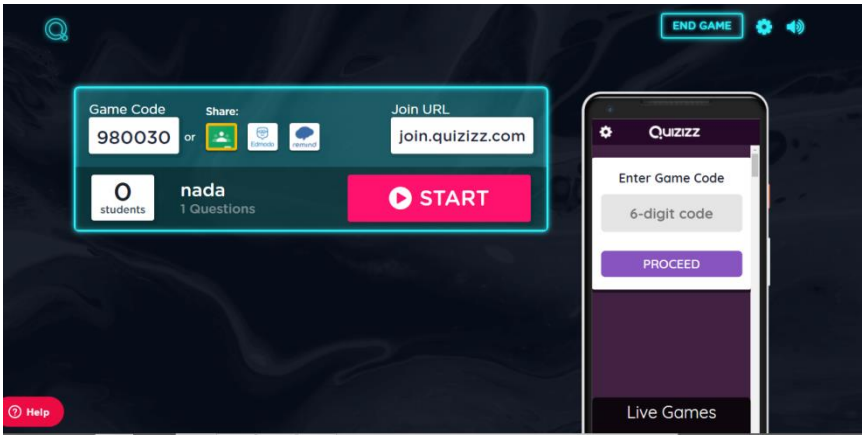
Pode também selecionar as imagens que acompanham as respostas.

No fim clicar em PROCEED

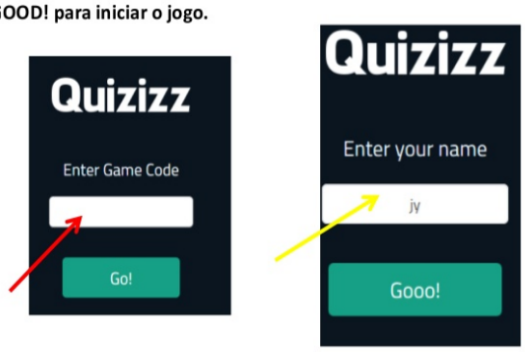
É projetado na tela/quadro o ecrã com o código do jogo e as instruções para o aluno





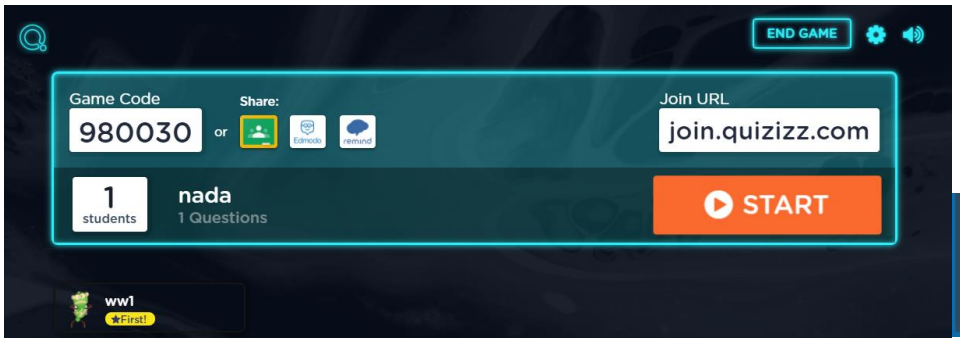


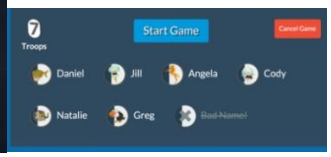
Quando o aluno acede ao URL join.quizizz.com surge uma caixa para colocar o código do quiz (seta vermelha), clica em GO! e surge outra caixa para escrever o nome (seta amarela), de seguida clicar em GOOD! para iniciar o jogo.



http://quizizz.com/join

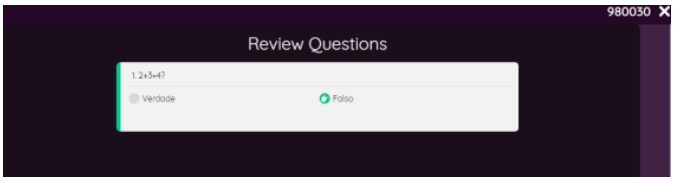
Quando todos os alunos estão registados clicar em START



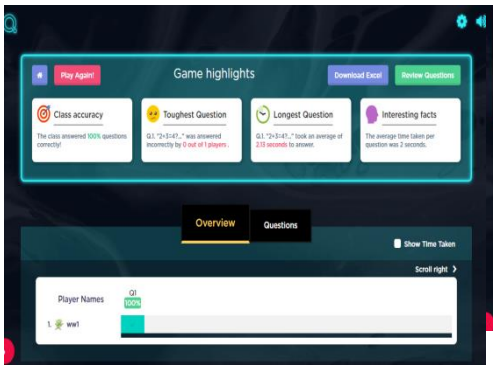


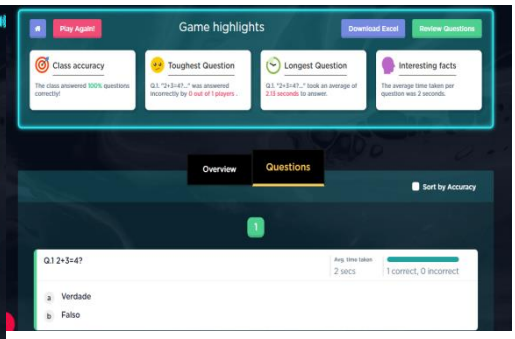
Este é o aspeto das perguntas que surgem no ecrã do dispositivo do aluno. Só tem de clicar na resposta correta. Vai surgir informação se a resposta está certa ou errada e a pontuação.

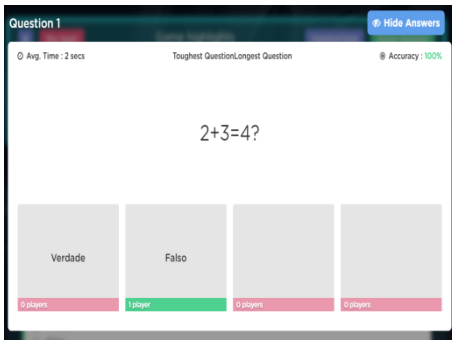
O aluno é informado do seu desempenho no Quiz- sabe as respostas que acertou e que errou



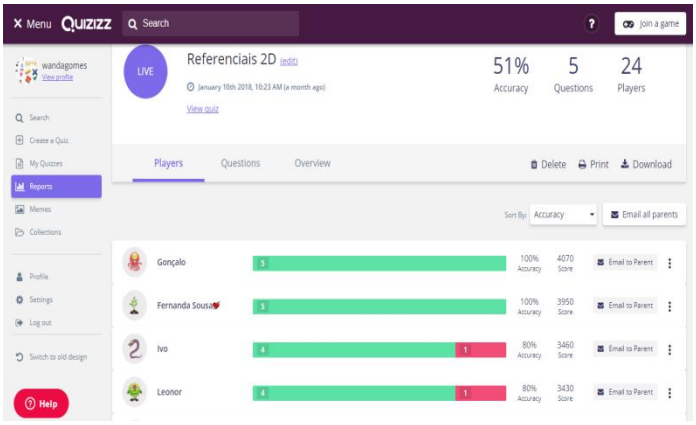
O professor pode mostrar aos alunos os resultados globais da turma, o desempenho por pergunta, o tempo médio e outros aspetos com interesse, nomeadamente fazer a correção das questões que não foram bem respondidas por todos.

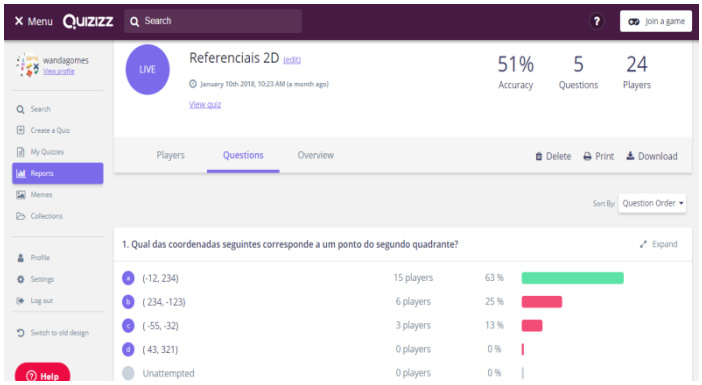


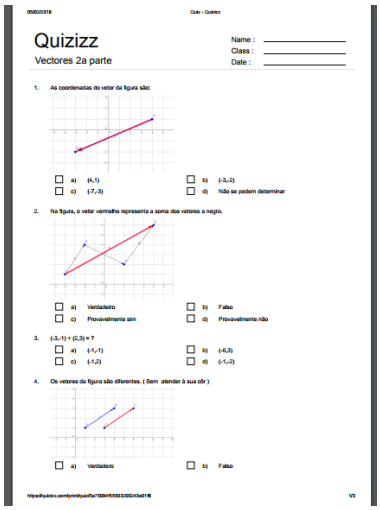


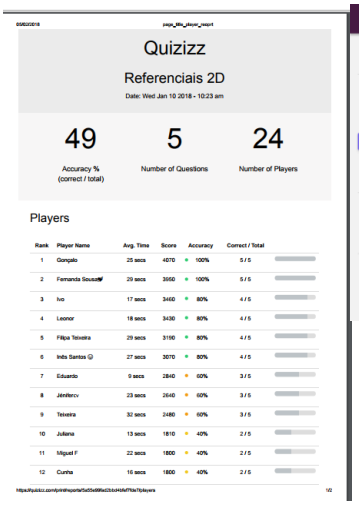


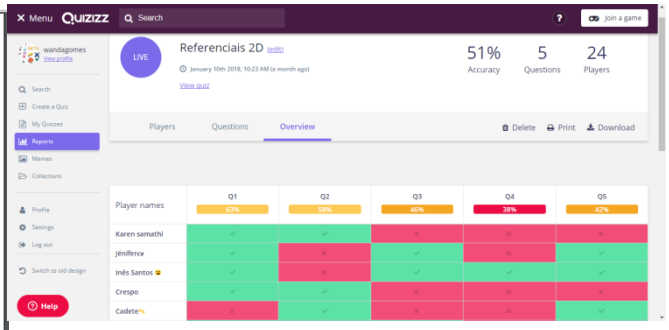
O professor fica com várias grelhas de tratamento dos resultados, automaticamente guardadas na sua conta. Pode ainda dar informação dos resultados aos Enc. Ed.

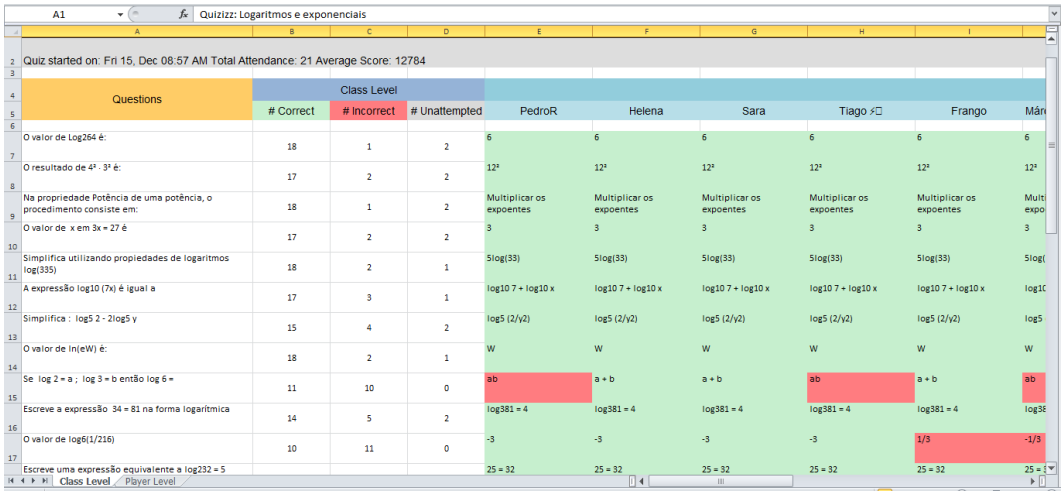












A1 | Quizizz: Logaritmos e exponenciais

Quiz started on: Fri 15, Dec 08:57 AM Total Attendance: 21 Average Score: 12784

Questions	Class Level									
	# Correct	# Incorrect	# Unattempted	PedroR	Helena	Sara	Tiago ⚡	Frango	Már
O valor de Log264 é:	18	1	2	6	6	6	6	6	6
O resultado de $4^2 \cdot 3^2$ é:	17	2	2	12^2	12^2	12^2	12^2	12^2	12^2
Na propriedade Potência de uma potência, o procedimento consiste em:	18	1	2	Multiplicar os expoentes	Multiplicar os expoentes	Multiplicar os expoentes	Multiplicar os expoentes	Multiplicar os expoentes	Mult expo
O valor de x em 3x = 27 é	17	2	2	3	3	3	3	3	3
Simplifica utilizando propiedades de logaritmos log(335)	18	2	1	5log(33)	5log(33)	5log(33)	5log(33)	5log(33)	5log(
A expressão log10 (7x) é igual a	17	3	1	log10 7 + log10 x	log10 7 + log10 x	log10 7 + log10 x	log10 7 + log10 x	log10 7 + log10 x	log10
Simplifica : log5 2 - 2log5 y	15	4	2	log5 (2/y2)	log5 (2/y2)	log5 (2/y2)	log5 (2/y2)	log5 (2/y2)	log5
O valor de ln(eW) é:	18	2	1	W	W	W	W	W	W
Se log 2 = a ; log 3 = b então log 6 =	11	10	0	ab	a + b	a + b	ab	a + b	ab
Escreve a expressão 34 = 81 na forma logarítmica	14	5	2	log381 = 4	log381 = 4	log381 = 4	log381 = 4	log381 = 4	log38
O valor de log6(1/216)	10	11	0	-3	-3	-3	-3	1/3	-1/3
Escreve uma expressão equivalente a log232 = 5				25 = 32	25 = 32	25 = 32	25 = 32	25 = 32	25 =

Class Level / Player Level

Why Quizizz?

Fun for everyone!

Avatars, leaderboards, themes, music and memes! We're always working on new ways to keep things interesting!

Create quizzes in minutes!

The Quizizz editor makes it super-easy to create great quizzes in no time. Learn more

Great data!

While your students are having a blast, you are provided with detailed class and student-level data.

Works everywhere

Quizizz works on any device with a browser. It also has an awesome iOS, Android and Chrome apps.

Teachers ♥ Quizizz

Porquê QUIZIZZ:

Cada aluno responde ao seu ritmo

Feedback em tempo real

Cada aluno usa o seu próprio dispositivo-BYOD (Bring Your Own Device)

Every student feels like a winner

Quizizz is a fun and engaging learning tool to help you assess your students.

NEXT